



# ♦ PAUL CHAPELON ♦

## INGÉNIEUR EN INFORMATIQUE

Je recherche un emploi dans le jeu vidéo en tant que gameplay programmer.

## EXPÉRIENCES

2019  
2021

### GAMEPLAY PROGRAMMER

programmation en c# sur Unity3D

Studio 307, collectif d'étudiants de l'UQAT

2019

### STAGE EN PROGRAMMATION

mise à jour du dashboard interne

engie ineo, Paris

2016

### STAGE EN ENTREPRISE

mise en place d'un système de versioning des documents

docuged

## FORMATIONS

2019  
2021

### MASTER EN CRÉATION NUMÉRIQUE

réalisation d'un jeu vidéo d'aventure  
uqat, canada

2018  
2020

### ÉCOLE D'INGÉNIEUR IMAC

formation multimédia  
esipe, paris

2018  
2018

### SÉMINAIRE RYLA

rotary international

2018  
2018

### MASTER 1 INFORMATIQUE

formation image  
université de bourgogne, dijon

2017  
2017

### LICENSE 3 INFORMATIQUE

université de bourgogne, dijon

2016  
2016

### DUT INFORMATIQUE

iut de dijon

2014

### BACCALAURÉAT INFORMATIQUE

lycée jeanne d'arc, paray-le-monial

## COMPÉTENCES

### PROGRAMMATION

C#, Unity3D, C++, Unreal Engine, Java, OpenGL, C, Python, Ocaml

### WEB

Angular, ExtJs, Javascript, HTML, CSS, PHP, NodeJs

### BASE DE DONNÉES

PL/SQL, NoSQL, SQL, Oracle, Access

### CRÉATION VISUELLE

Blender, Photoshop, Illustrator, TouchDesigner

## CENTRES D'INTÉRÊT

jeux vidéo  
dessin  
cinéma

## LANGUES

**FRANÇAIS**  
langue natale

**ANGLAIS**  
courant

**ALLEMAND**  
notions basiques



WWW.PAUL-CHAPELON.FR  
PAUL.CHAPELON@GMAIL.COM  
+33 7 81 98 36 90